

Pós-Graduação (2026/2)						
	Segunda	Terça	Quarta	Quinta	Sexta	Sábado
9h25	Tópicos em Sistemas Computacionais: Projeto de Experimentos (Remoto síncrono)		Tópicos em Sistemas Computacionais: Projeto de Experimentos (Remoto síncrono)		Computação e Sociedade (PROFCOMP) (Sala 3 - Multiuso)	Laboratório de Prática Docente em Cultura Digital (PROFCOMP) (Remoto síncrono)
13h15	Redes Neurais Artificiais (Sala 3 - Multiuso)	Arquitetura de Computadores (Sala 3 - Multiuso)	Engenharia de Software (Remoto síncrono)	Redes Neurais Artificiais (Laboratório 0 - Facom)	Engenharia de Software (Remoto síncrono) Pensamento Computacional (PROFCOMP) (Sala 3 - Multiuso)	
15h25	Estrutura de Dados (Sala 3 - Multiuso)	Ciência de Dados (Laboratório 0 - Facom)	Estrutura de Dados (Sala 3 - Multiuso)	Arquitetura de Computadores (Sala 3 - Multiuso)	Ciência de Dados (Remoto síncrono) Pensamento Computacional (PROFCOMP) (Sala 3 - Multiuso)	
18h30	Processamento Digital de Sinais (Sala 3 - Multiuso)	Governança, Empreendedorismo e Inovação (Remoto síncrono)	Processamento Digital de Sinais (Sala 3 - Multiuso)	Educação em Computação (Remoto síncrono)	Redes e Internet (PROFCOMP) (Sala 3 - Multiuso) Internet das Coisas (Remoto síncrono)	
20h40		Internet das Coisas (Remoto síncrono)	Governança, Empreendedorismo e Inovação (Remoto síncrono)	Educação em Computação (Remoto síncrono)	Redes e Internet (PROFCOMP) (Sala 3 - Multiuso)	

Programa	Disciplina	#	CH	Professor
Ciência da Computação	ARQUITETURA DE COMPUTADORES	60	Renan Albuquerque Marks	
Ciência da Computação	ENGENHARIA DE SOFTWARE	60	Débora Maria Barroso Paiva	
Ciência da Computação	REDES NEURAIIS	60	Edson Takashi Matsubara	
Ciência da Computação	ESTRUTURAS DE DADOS	60	Diego Padilha Rubert	
Ciência da Computação	TÓPICOS EM SISTEMAS COMPUTACIONAIS: PROJETO DE EXPERIMENTOS	60	Ricardo Ribeiro dos Santos	
Ciência da Computação	CIÊNCIA DE DADOS	60	Jonathan de Andrade Silva	
Computação Aplicada	PROCESSAMENTO DIGITAL DE SINAIS	60	Milton Ernesto Romero Romero	
Computação Aplicada	GOVERNANÇA, EMPREENDEDORISMO E INOVAÇÃO	60	Marcelo Augusto Santos Turine	
Computação Aplicada	EDUCAÇÃO EM COMPUTAÇÃO	60	Anderson Correa de Lima	
Computação Aplicada	INTERNET DAS COISAS	60	Hana Karina Salles Rubinsztejn	
Ensino de Computação	PENSAMENTO COMPUTACIONAL	60	Said Sadique Adi	
Ensino de Computação	REDES E INTERNET	45	Dionisio Machado Leite Filho	
Ensino de Computação	COMPUTAÇÃO E SOCIEDADE	30	Valéria Quadros dos Reis	
Ensino de Computação	LABORATÓRIO DE PRÁTICA DOCENTE EM CULTURA DIGITAL	30	Tanilson Dias dos Santos	