



**RESOLUÇÃO N° 9, DE 3 DE JANEIRO DE 2018.**

**O PRESIDENTE DO CONSELHO DE GRADUAÇÃO** da

Fundação Universidade Federal de Mato Grosso do Sul, no uso de suas atribuições legais, e considerando o contido no Processo nº 23104.027368/2017-17, resolve, **ad referendum**:

Art. 1º O item 7 CURRÍCULO parte do Projeto Pedagógico do Curso de Engenharia de Software - Bacharelado, da Faculdade de Computação, aprovado pela Resolução nº 543, de 4 de setembro de 2017, passa a vigorar acrescido do Quadro de Pré-requisitos abaixo:

<b>Disciplinas</b>	<b>Pré-requisitos</b>
<b>1º Semestre</b>	
Algoritmos e Programação Orientada a Objetos I	
Fundamentos de Teoria da Computação	
Introdução à Administração	
Introdução à Engenharia de Software	
<b>2º Semestre</b>	
Algoritmos e Programação Orientada a Objetos II	Algoritmos e Programação Orientada a Objetos I
Cálculo I	
Introdução a Sistemas Digitais	
Modelagem de Processos de Negócio	Algoritmos e Programação Orientada a Objetos I

Processos de Software	
<b>3º Semestre</b>	
Arquitetura de Computadores I	Introdução a Sistemas Digitais Algoritmos e Programação Orientada a Objetos I
Banco de Dados	Algoritmos e Programação Orientada a Objetos II
Engenharia de Requisitos	
Estruturas de Dados e Programação Orientada a Objetos	Algoritmos e Programação Orientada a Objetos II
Probabilidade e Estatística	Cálculo I
<b>4º Semestre</b>	
Análise e Projeto de Software Orientado a Objetos	Algoritmos e Programação Orientada a Objetos II Engenharia de Requisitos
Gerência de Configuração de Software	Processos de Software
Interação Humano-computador	Introdução à Engenharia de Software
Laboratório de Banco de Dados	Banco de Dados
Programação para a Web	Banco de Dados
Sistemas Operacionais	Algoritmos e Programação Orientada a Objetos II Arquitetura de Computadores I
<b>5º Semestre</b>	

Arquitetura de Software	Análise e Projeto de Software Orientado a Objetos
Gerência de Projetos	Processos de Software
Programação para Dispositivos Móveis	Programação para a Web
Projeto e Análise de Algoritmos I	Estruturas de Dados e Programação Orientada a Objetos Fundamentos de Teoria da Computação
Redes de Computadores	Sistemas Operacionais
Verificação, Validação e Teste de Software I	Análise e Projeto de Software Orientado a Objetos

#### 6º Semestre

Análise e Projeto de Aplicações Web	Programação para a Web
Empreendedorismo	
Manutenção de Software	Engenharia de Requisitos
Medição de Software	Probabilidade e Estatística Processos de Software
Sistemas Distribuídos	Redes de Computadores
Verificação, Validação e Teste de Software II	Verificação, Validação e Teste de Software I

#### 7º Semestre

Computação e Sociedade	
Prática em Desenvolvimento de Software I	Gerência de Projetos Programação para a Web

	Análise e Projeto de Software Orientado a Objetos
<b>8º Semestre</b>	
Estágio Obrigatório	
Prática em Desenvolvimento de Software II	Gerência de Projetos Programação para a Web Verificação, Validação e Teste de Software I
<b>OPTATIVAS</b>	
Administração de Sistemas I	Redes de Computadores
Administração de Sistemas II	Administração de Sistemas I
Álgebra Linear	
Algoritmos Paralelos	Projeto e Análise de Algoritmos I
Análise Forense Computacional	Redes de Computadores
Arquitetura de Computadores II	Arquitetura de Computadores I
Cálculo II	Cálculo I Vetores e Geometria Analítica
Cálculo III	Cálculo II
Compiladores I	Estruturas de Dados e Programação Orientada a Objetos Linguagens Formais e Autômatos
Compiladores II	Compiladores I

Comportamento Organizacional	Introdução à Administração
Computação Gráfica	Vetores e Geometria Analítica Estruturas de Dados e Programação Orientada a Objetos
Confiabilidade em Sistemas de Software	Arquitetura de Software
Desafios de Programação	
Desenvolvimento de Linhas de Produto de Software	Análise e Projeto de Software Orientado a Objetos
Direitos Humanos I	
Direitos Humanos II	
Disciplina de Intercâmbio I	
Disciplina de Intercâmbio II	
Disciplina de Intercâmbio III	
Educação das Relações Étnico-raciais	
Estudo de Libras	
Fundamentos de Tecnologia da Informação	
Geometria Computacional	Projeto e Análise de Algoritmos I
Gerência de Redes	Administração de Sistemas I
Governança de Tecnologia da Informação	Fundamentos de Tecnologia da Informação
Implementação e Experimentação Algorítmica	Projeto e Análise de Algoritmos I

Inteligência Artificial	Algoritmos e Programação Orientada a Objetos II Probabilidade e Estatística
Introdução à Bioinformática	Algoritmos e Programação Orientada a Objetos II
Introdução à Complexidade Computacional	Linguagens Formais e Autômatos
Introdução à Contabilidade	
Introdução à Criptografia Computacional	Fundamentos de Teoria da Computação Algoritmos e Programação Orientada a Objetos II
Introdução à Economia	
Introdução à Psicologia	
Introdução Às Ciências Sociais e Políticas	
Introdução à Sociologia	
Jogos Digitais I	Computação Gráfica
Jogos Digitais II	Jogos Digitais I
Laboratório de Hardware	Introdução a Sistemas Digitais Algoritmos e Programação Orientada a Objetos I
Linguagem de Montagem	Introdução a Sistemas Digitais Algoritmos e Programação Orientada a Objetos I
Linguagens Formais e Autômatos	Fundamentos de Teoria da Computação

Metodologia Científica	
Métodos Formais em Engenharia de Software	Linguagens Formais e Autômatos Processos de Software
Métodos Numéricos	Cálculo II
Otimização Combinatória	Teoria dos Grafos e seus Algoritmos Projeto e Análise de Algoritmos I
Planejamento Estratégico	Introdução à Administração
Programação Linear	Álgebra Linear
Programação Multi-core	Estruturas de Dados e Programação Orientada a Objetos
Programação para Redes	Redes de Computadores
Projeto de Redes de Computadores	Redes de Computadores
Projeto e Análise de Algoritmos II	Projeto e Análise de Algoritmos I
Redes Convergentes	Redes de Computadores
Redes Definidas por Software	Redes de Computadores
Redes sem Fio	Redes de Computadores
Segurança de Redes I	Redes de Computadores
Segurança de Redes II	Segurança de Redes I
Segurança e Auditoria de Sistemas	Redes de Computadores
Sistemas de Apoio à Decisão	Inteligência Artificial

Teoria dos Grafos e seus Algoritmos	
Teorias Administrativas	
Tópicos em Arquitetura de Computadores	
Tópicos em Bancos de Dados	
Tópicos em Computação Gráfica	
Tópicos em Computação I	
Tópicos em Computação II	
Tópicos em Computação III	
Tópicos em Empreendedorismo	
Tópicos em Engenharia de Software	
Tópicos em Inteligência Artificial I	
Tópicos em Inteligência Artificial II	
Tópicos em Inteligência Artificial III	
Tópicos em Processamento de Imagens	
Tópicos em Redes de Computadores I	
Tópicos em Redes de Computadores II	
Tópicos em Redes de Computadores III	
Tópicos em Sistemas de Informação I	
Tópicos em Sistemas de Informação II	

Tópicos em Sistemas de Informação III	
Tópicos em Sistemas Digitais	
Tópicos em Sistemas Distribuídos I	
Tópicos em Sistemas Distribuídos II	
Tópicos em Sistemas Distribuídos III	
Tópicos em Sistemas Operacionais	
Tópicos em Teoria dos Grafos	
Vetores e Geometria Analítica	

Art. 2º. Esta Resolução entra em vigor na data da sua publicação, com efeitos retroativos ao primeiro semestre do ano letivo de 2017, para todos os acadêmicos matriculados no Curso.

AMAURY ANTÔNIO DE CASTRO JÚNIOR



Documento assinado eletronicamente por **Amaury Antonio de Castro Junior, Pró-Reitor(a), Substituto(a)**, em 03/01/2018, às 10:49, conforme horário oficial de Mato Grosso do Sul, com fundamento no art. 6º, § 1º, do [Decreto nº 8.539, de 8 de outubro de 2015](#).



A autenticidade deste documento pode ser conferida no site [https://sei.ufms.br/sei/controlador\\_externo.php?acao=documento\\_conferir&id\\_orgao\\_acesso\\_externo=0](https://sei.ufms.br/sei/controlador_externo.php?acao=documento_conferir&id_orgao_acesso_externo=0), informando o código verificador **0246999** e o código CRC **A9184F7F**.

### CONSELHO DE ENSINO DE GRADUAÇÃO

Av Costa e Silva, s/nº - Cidade Universitária

Fone:

CEP 79070-900 - Campo Grande - MS

Referência: Processo nº 23104.027368/2017-17

SEI nº 0246999

